

Apprendre à dessiner une moto : Guide étape par étape

Matériel nécessaire

- Un crayon à papier HB pour les esquisses légères
- Une gomme souple pour corriger les erreurs
- Une règle pour tracer les axes de symétrie
- Un feutre noir à pointe fine pour les contours définitifs
- Une feuille de papier blanc format A4

Les bases géométriques (Le squelette)

- Dessinez deux cercles de même taille pour représenter les roues
- Tracez une ligne horizontale reliant le centre des deux cercles pour définir le sol
- Esquissez un triangle rectangle entre les deux roues pour structurer le cadre principal
- Ajoutez un petit cercle au-dessus de la roue avant pour le phare
- Tracez une ligne diagonale partant de la roue avant vers le haut pour la fourche

Étapes de construction

- Étape 1 : Établir les proportions avec les formes géométriques de base
- Étape 2 : Relier les formes par des lignes courbes pour créer le réservoir et la selle
- Étape 3 : Dessiner le moteur au centre du cadre avec des formes rectangulaires simples
- Étape 4 : Ajouter les détails mécaniques comme le pot d'échappement et les rayons des roues
- Étape 5 : Repasser sur les traits principaux avec le feutre noir et effacer les traits de construction

Conseils pour réussir

- Gardez vos traits de crayon très légers au début pour faciliter l'effaçage
- Observez une photo de moto réelle pour comprendre l'inclinaison de la fourche
- Ne cherchez pas la perfection dès le premier trait, privilégiez la fluidité des courbes
- Ajoutez des ombres simples sous les roues pour ancrer la moto au sol